

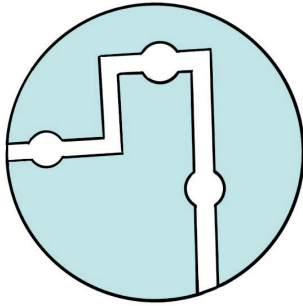
propriétés du verre :

translucide ou opaque
argenture = réfléchit la lumière
verre à 250° = conducteur
le dépoli + l'eau = translucide

autres :

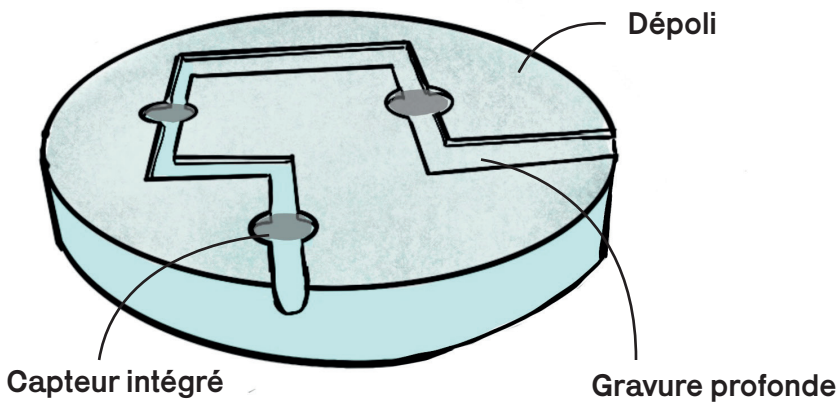
or = conducteur
/ MANUELA
poudre de graphite : vernis ?

quelles actions sur ou grâce au verre?	comment on fait grâce à Arduino ? Thomas ?	quelles incidences ça crée ?
<ul style="list-style-type: none">- toucher- toquer- poser dessus- souffler- vibrer- déterminer la lumière- déterminer la chaleur- déterminer la présence- fracturer/ casser- gratter- marcher- dessiner sur la buée- appuyer- balayer	<ul style="list-style-type: none">- piezo- capteur de présence- capteur de lumière- potentiomètre	<ul style="list-style-type: none">- allumer/ éteindre- ouvrir/ fermer- produire un son- opacifier

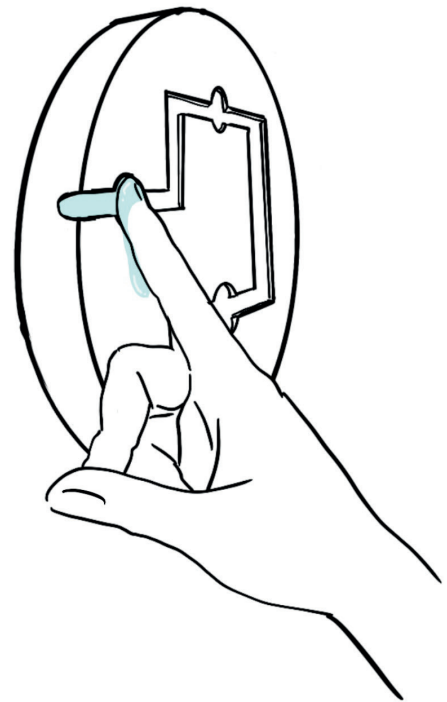


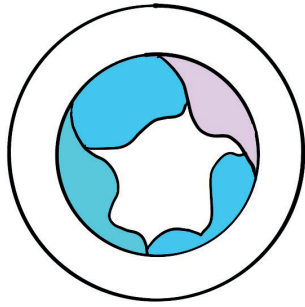
Ru1ss0

Pavé d'allumage utilisant les capacités conductrices de l'eau pour relier différents capteurs.



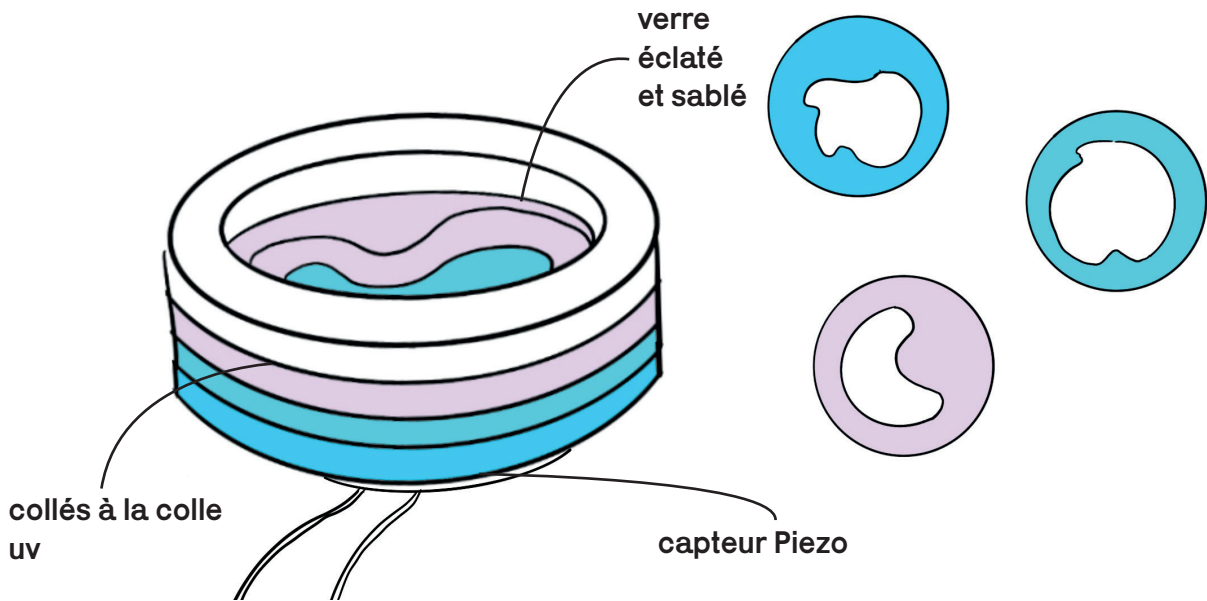
L'utilisateur trempe son doigt dans l'eau avant de suivre le chemin induit par la gravure. En reliant les différents capteurs avec l'eau, l'utilisateur ferme le circuit et permet donc à la lumière de s'allumer. La texture du verre change au contact de l'eau et le chemin, à l'origine dépoli, se révèle.



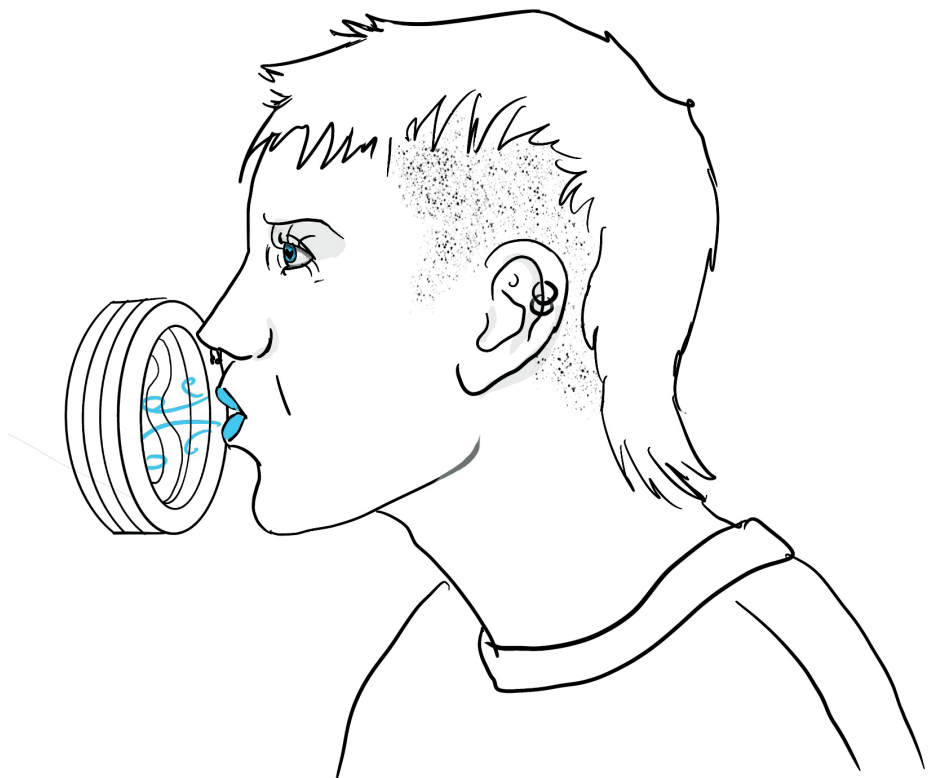


Souff1e

Capteur mural réagissant aux vibrations induites par le souffle.



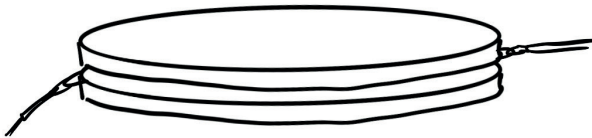
L'utilisateur souffle dans le capteur créant des vibrations qui se répercutent sur le verre jusqu'au capteur Piezo pour allumer ou éteindre la lumière.





P01ds

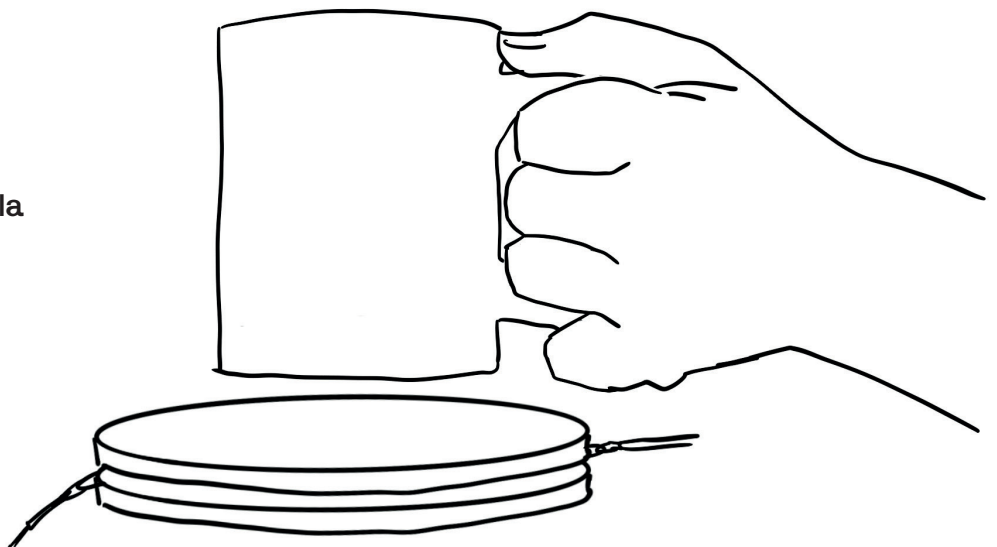
Pavé sensible au poids des objets.

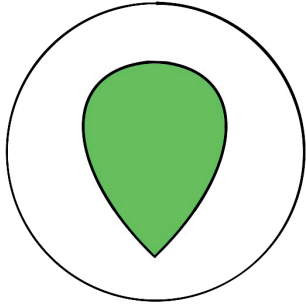


Le pavé est fait de deux pièces en verre avec un élément conducteur sur chacune.

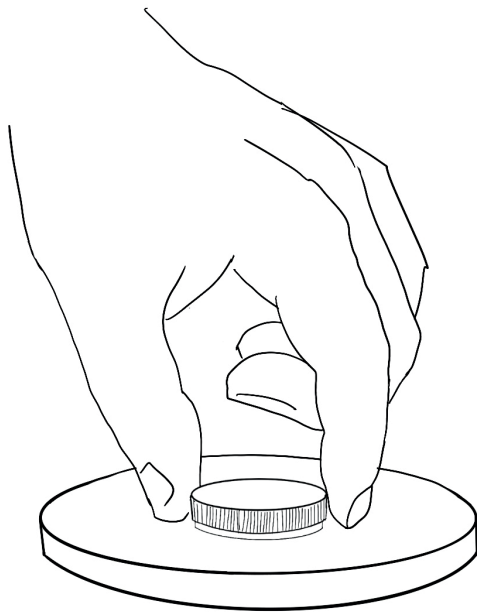
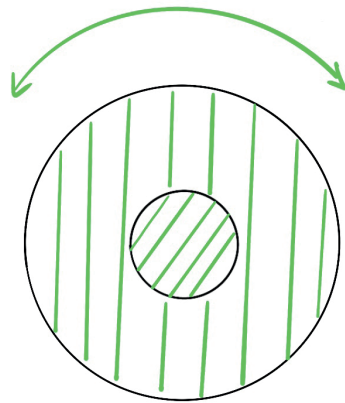
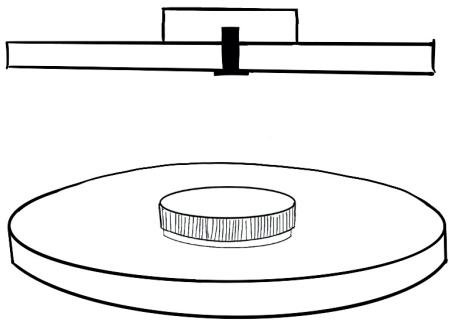
Le circuit est ouvert, les pièces de verre sont séparées par un tissu conducteur qui ferme le circuit et laisse passer plus ou moins d'information en fonction du poids qu'il supporte.

En posant un objet sur le pavé, la lumière s'allume. Plus l'objet est lourd plus la lumière s'intensifie.





Mot1f



Une pièce de verre liée à un potentiomètre qu'on fait tourner pour augmenter ou diminuer l'intensité lumineuse.

Un motif gravé sur les deux pièces se complète lorsque la lumière est à son intensité maximale.