

Workshop Compagnie du Verre

jeanne & lorenzo

| Interactions Physiques | Interactions Électroniques | Propriété matériau | Savoir faire Compagnie du verre | Interactions eau/ verre |
|---|---|---|---|---|
| Pincer Tordre Étirer Compresser Casser | <ul style="list-style-type: none"> - Capter /émettre la lumière - Capter / émettre une intensité - Capter / émettre une pression - Capter la proximité d'un élément par rapport à une zone définie | Transparence Apparente inertie Dureté Cassant Masse importante Colorable Réfléchissant Sain Inodore Sans goût Imperméable | <ul style="list-style-type: none"> - sablage (variation des opacités) - Gravure (variation des épaisseurs, traçage de sillons, créations de motifs) - Dorure (motifs, opacifier, réfléchir) | -Transparence -Si buée opacifie la surface -Emet du bruit - Capillarité |
| Effleurer Caresser Tapoter Toucher Cogner Appuyer (avec différentes intensité) | <ul style="list-style-type: none"> - Ouvrir et fermer un circuit grâce à de l'eau - Capter une présence - Capter / émettre du son - Capter / émettre une vibration - Capter / émettre une température - Capter l'humidité | | | |
| Gratter | | | | |
| Pousser Tirer Secouer Tourner | ----- | | | |
| | Aimants | | | |
| Vibrer | | | | |
| Souffler sur Gonfler Chuchoter Chanter Crier | | | | |
| Cacher Couvrir Éclairer | | | | |
| Cracher Lecher Humidifier Embuier Clapoter | | | | |



