

# Veille

## Projets

Aetherharp: Three Level,  
24 Note, MIDI Air-harp.



<https://www.instructables.com/Aetherharp-Three-Level-24-Note-MIDI-Air-harp/>

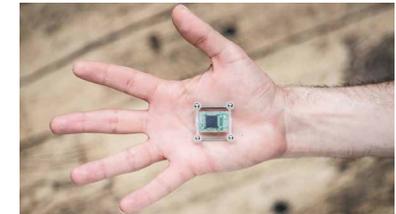
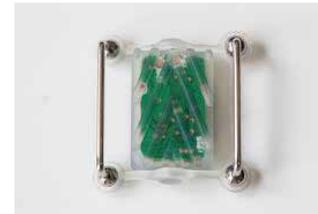
<https://www.youtube.com/watch?v=UvbDtxXs4cU>

Neil Harbisson



<https://www.youtube.com/watch?v=ygR-NoiseAnzI>

The north sens Liviu Babitz



<https://www.cyborgnest.net/>

# Projet

Transposer les sens



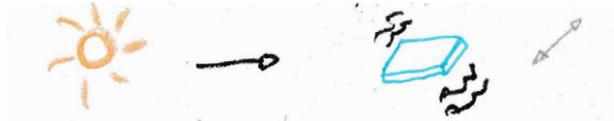
Transcrire le son par des vibration



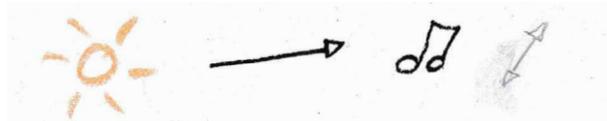
Transcrire le son par de la lumière



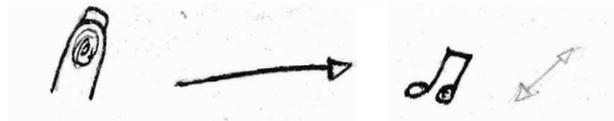
Transcrire la lumière par des vibration



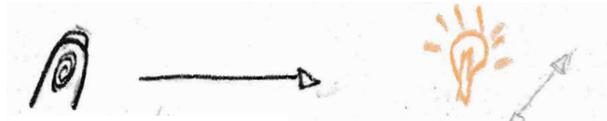
Transcrire la lumière par du son



Transcrire le toucher par du son



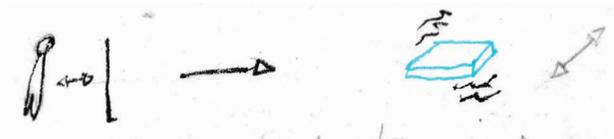
Transcrire le toucher par de la lumière



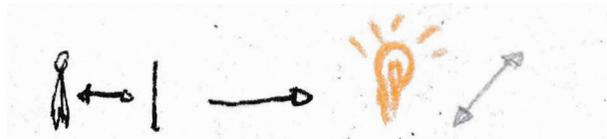
Transcrire le toucher par des vibrations



Transcrire la distance par des vibrations



Transcrire la distance par la lumière



Transcrire la distance par du son



# Projet

## Transposer les sens

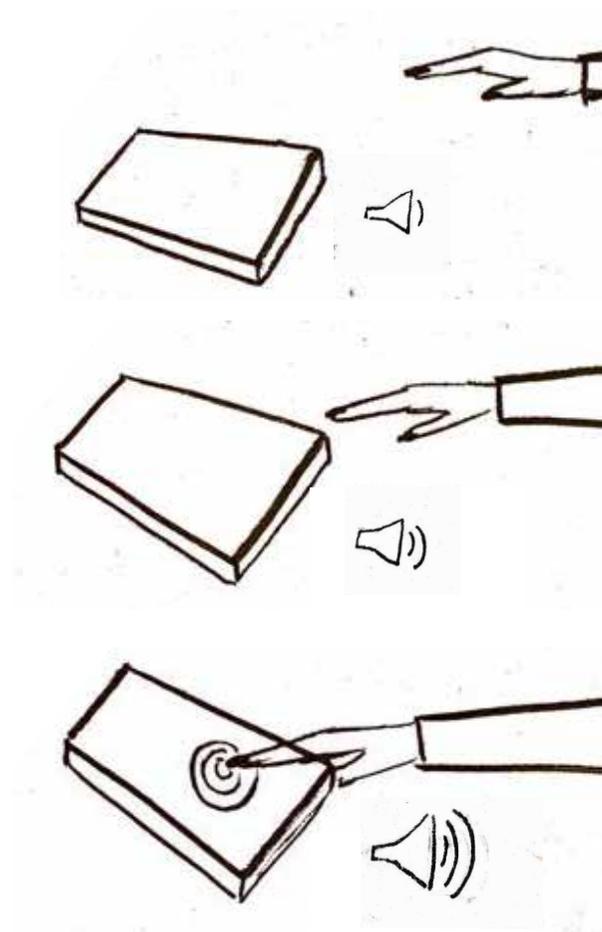
Rendre perceptible la distance qui nous sépare de ce qui nous entoure par le son. (Proprioceptivité).

Transcrire le son par la lumière, rendre visible l'invisible.

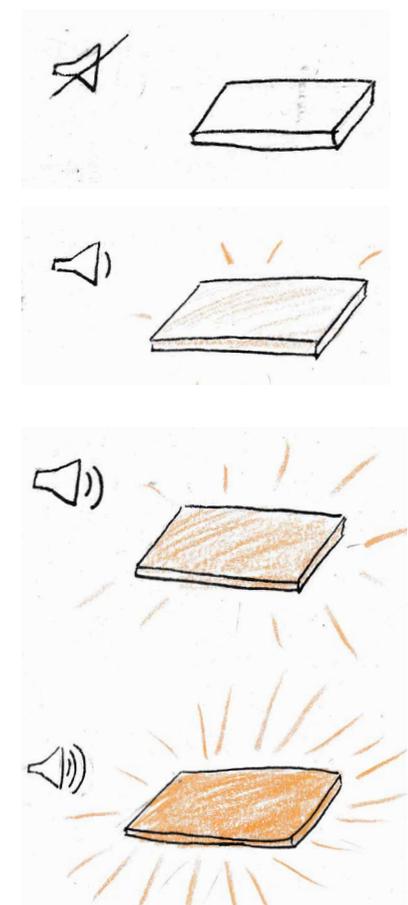
Verre se transforme et évolue selon l'environnement sonore).

Offre une nouvelle expérience su son, fait communiquer ouïe et vue.

### Transcrire la distance par du son



### Transcrire le son par de la lumière



# Projet

## Transposer les sens

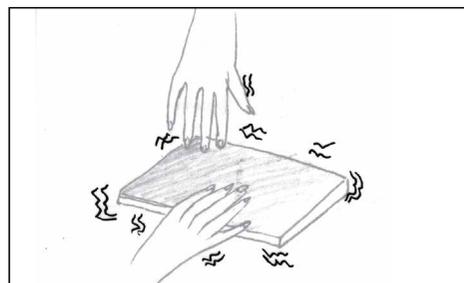
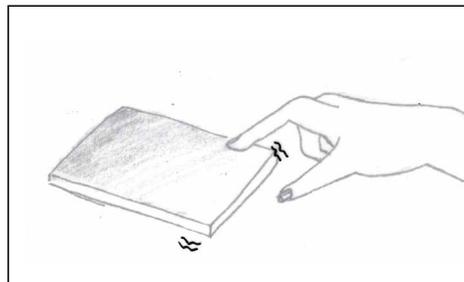
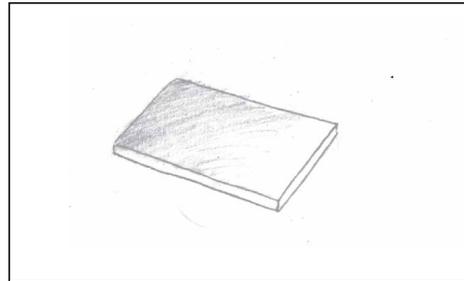
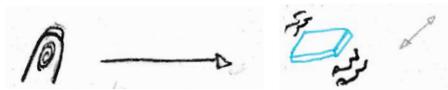
Transcrire le toucher et la distance.  
Ressentir, voir ou entendre la  
préconception.

Faire lien entre sens su toucher et  
autres sens .

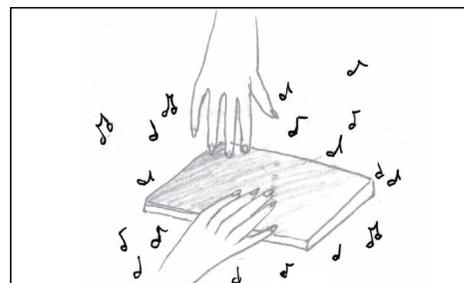
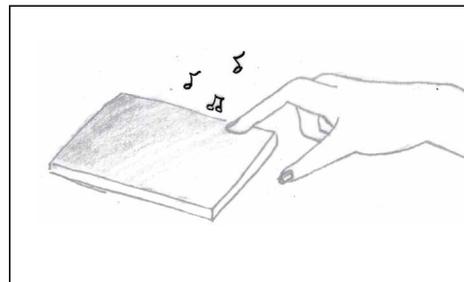
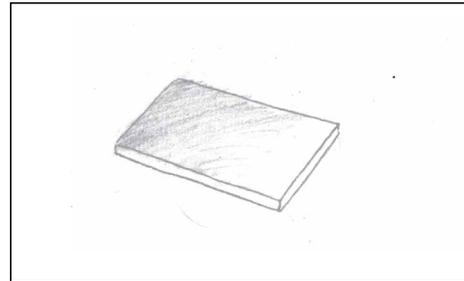
Surface intelligente qui créer du  
contact et peut s'adapter aux  
besoins.

Plus il y a de pression, plus de  
personnes touchent la surface plus  
elle vas réagir intensément.

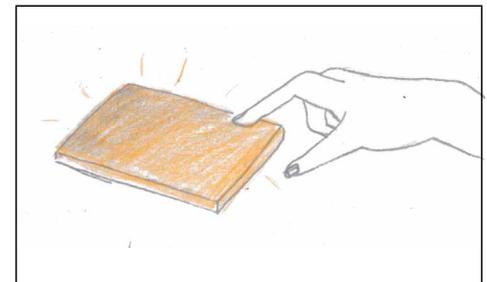
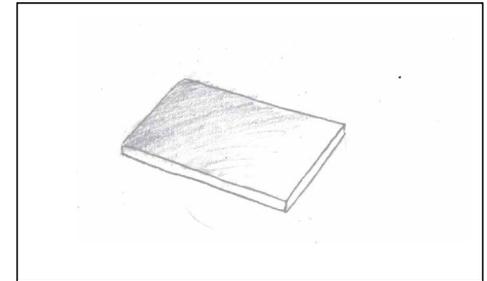
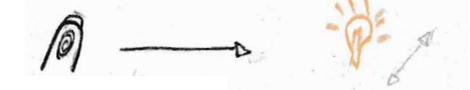
### Transcrire le toucher par des vibrations



### Transcrire le toucher par du son



### Transcrire le toucher par de la lumière

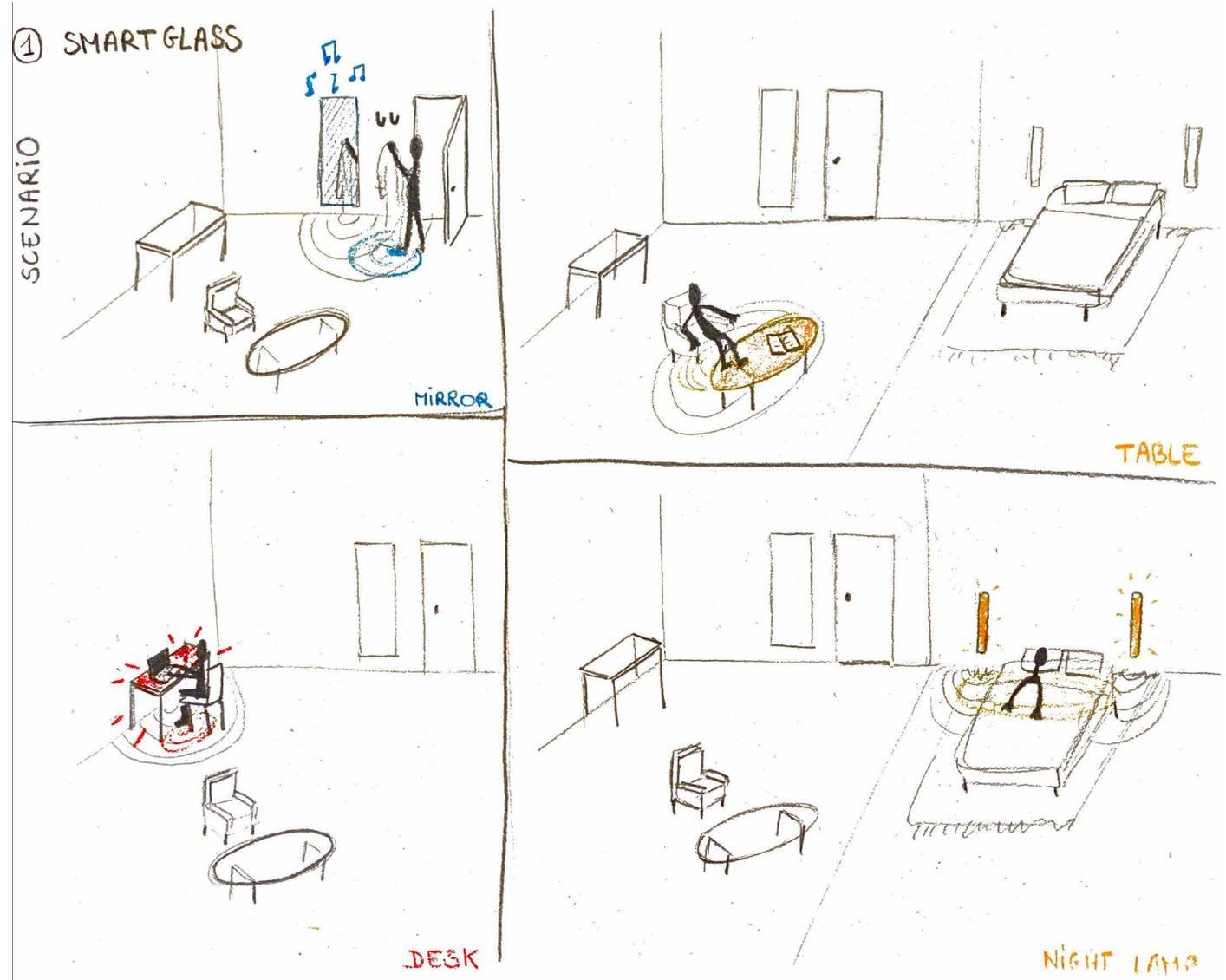


# Projet

## Inside

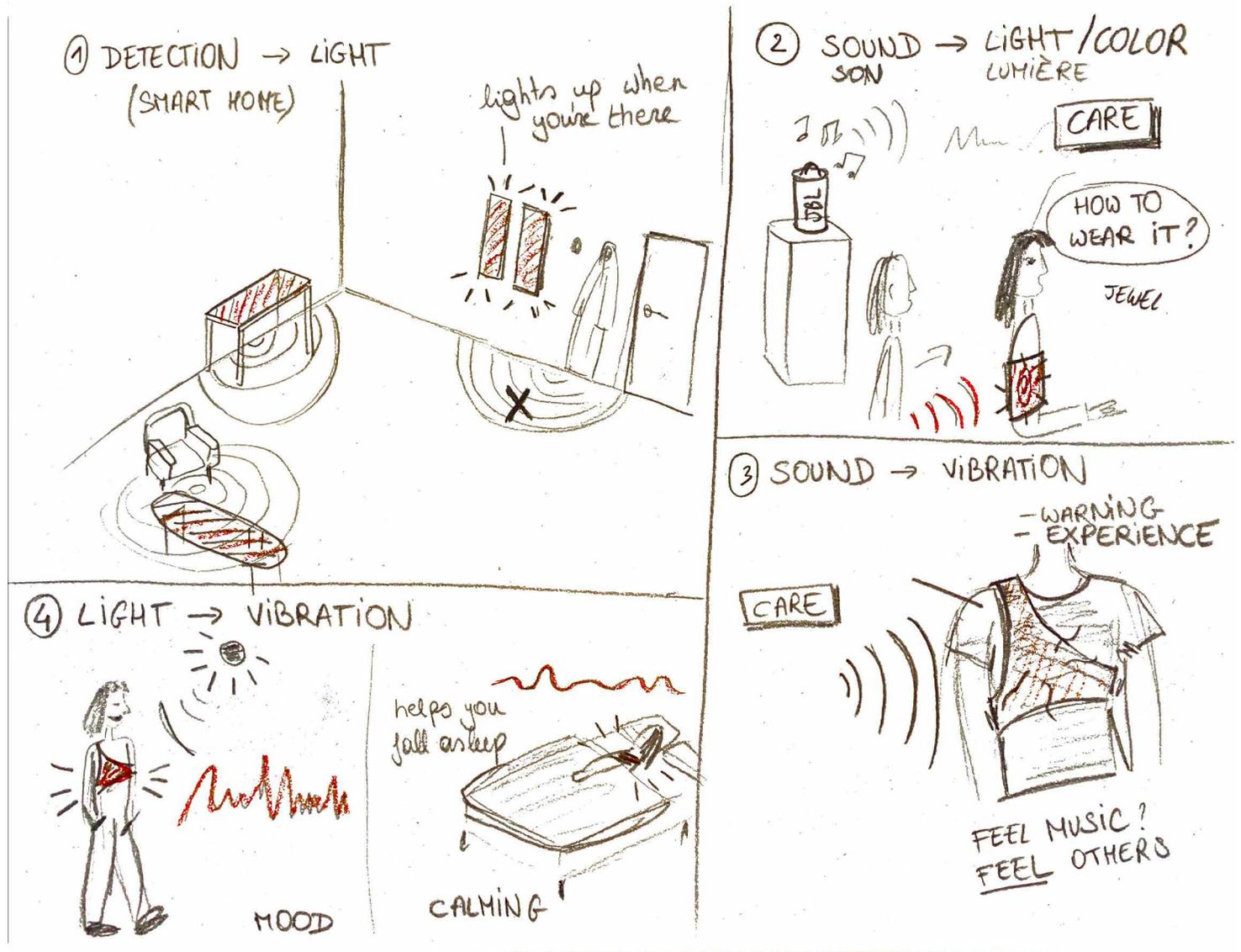
interact with your home  
due to interaction glass  
without buttons

How can we interact with the glass in a functional way?



# Projet

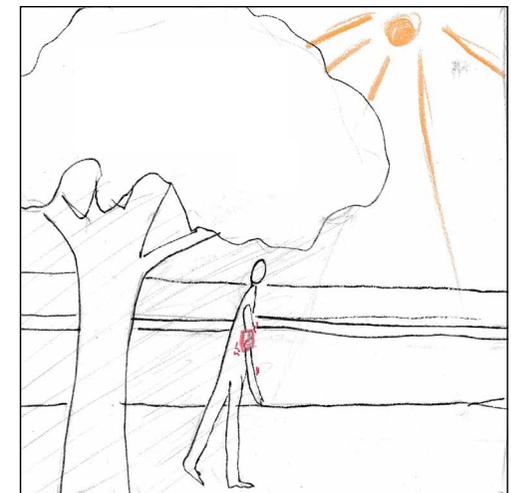
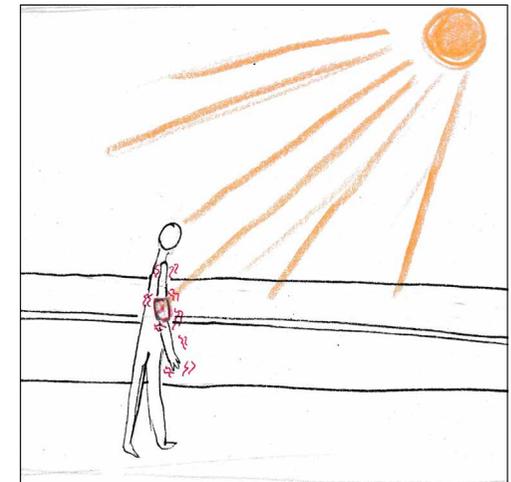
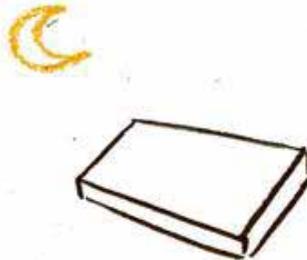
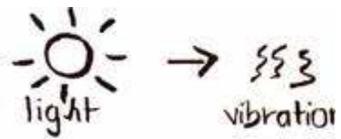
Inside to Outside



# Projet

## Outside

How can the interactive experience translate our senses or give an added value ?



# Projet

## Etats de surfaces et traitement du verre

Utiliser sablage pour créer zones pour accueillir les mains et les doigts, pour insérer électronique, pour créer différents niveaux et différentes textures (lisse, rugueux...).

